

1) Bezugskante



## Allgemeine Merkmale

<b>Ausführung</b>	Sprungkontakt
<b>Grundnorm</b>	IEC 60947-5-1
<b>Wirkprinzip</b>	1. Schaltstelle: mechanisch
<b>Zulassung/Konformität</b>	CE UKCA CCC WEEE

## Anzeige/Bedienung

<b>Funktionsanzeige</b>	1. Schaltstelle: keine
-------------------------	------------------------

## Elektrische Merkmale

<b>Bemessungsbetriebsspannung Ue</b>	1. Schaltstelle: 25 V AC/60 V DC
<b>Dauerstrom</b>	1. Schaltstelle: 0.1 A
<b>Schaltfunktion mechanisch</b>	einpoliger Wechsler
<b>Schaltdauer</b>	1. Schaltstelle: 200/min

## Elektrischer Anschluss

<b>Anschluss</b>	M12x1-Flanschstecker, 4-polig, A-codiert
<b>Anschlussart</b>	1. Schaltstelle: Steckverbinder

## Erfassungsbereich/Messbereich

<b>Reproduzierbarkeit</b>	1. Schaltstelle: ±0.03 mm
---------------------------	---------------------------

## Funktionale Sicherheit

<b>B10d (EN ISO 13849-1)</b>	BSE 74.1: 10 Mio. Schaltzyklen
------------------------------	--------------------------------

## Material

<b>Gehäusematerial</b>	Aluminium, eloxiert
<b>Gehäusematerial, Oberflächenschutz</b>	eloxiert
<b>Kontaktmaterial</b>	1. Schaltstelle: Gold
<b>Stößelmaterial</b>	1. Schaltstelle: Edelstahl (1.4034)

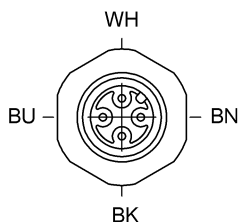
## Mechanische Merkmale

<b>Abstand Nocken - Bezugskante</b>	1. Schaltstelle: 2.30...2.80 mm
<b>Anfahrgeschwindigkeit</b>	1. Schaltstelle: 9 m/min
<b>Anfahrrichtung</b>	beliebig
<b>Anzahl der Schaltstellen</b>	Kugel mechanisch
<b>Einbau</b>	beliebig
<b>Flansch, Durchführung</b>	keine
<b>Lebensdauer mechanisch</b>	1. Schaltstelle: 10 Mio. Schaltspiele
<b>Schaltbetätigungskraft</b>	1. Schaltstelle: 8 N
<b>Schaltelement</b>	1. Schaltstelle: BSE 74.1
<b>Stößelform</b>	1. Schaltstelle: Kugel

## Umgebungsbedingungen

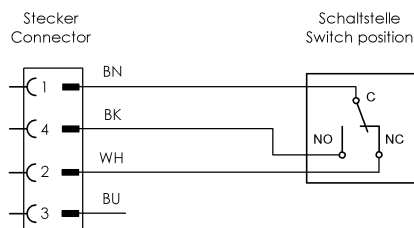
<b>Schutzart</b>	IP67
<b>Umgebungstemperatur</b>	-5...85 °C

## Connector Drawings



Ansicht auf Steckerseite

## Wiring Diagrams (Schematic)



**ACHTUNG: Stecker ohne Schutzleiter!**  
**Schutzklasse III (VDE 0160)**

**Attention: No groundwire!**  
**Protection Class III (VDE 0160)**